



NORMATIVA CHEERLEADING

All-Star

Cheer

Temporada 2019

Versió 3

CHEER

L'objectiu d'aquesta normativa és l'establir les generalitats, normes i requisits, així com l'avaluació i qualificació dels equips participants pel millor desenvolupament de les competicions, Opens, circuits o Campionats regulats per la Federació Catalana de Ball Esportiu (en endavant FCBE).

Serà obligatori per a tots els estaments que participin a qualsevol esdeveniment regulat per la FCBE conèixer, donar a conèixer i respectar la present normativa.

El Cheerleading és un esport d'equip competitiu que incorpora habilitats i estils d'altres modalitats esportives com el ball, la gimnàstica (tumbling - gimnàstica de terra), portés i, per descomptat en Cheer com els salts i motions (moviments coordinats).

Els equips All-Star no animen als equips esportius, ells són l'equip.

Els equips All-Star es diferencien d'altres esports en que tots els membres són vitals per l'equip i la seva execució. No hi ha "extres". Cadascú dels membres té un paper integral i és entrenat en tots els aspectes de la disciplina, amb la finalitat de desenvolupar totes les seves habilitats per aconseguir el seu màxim potencial.

Els equips Cheerleading poden ser completament femenins o mixtes. Són curosament formats per incloure tots els elements necessaris per portar a terme rutines complexes. Cada equip necessita una combinació de bases, flyers, tumblers i ballarines. La majoria d'aquests/es atletes són capaços de realitzar totes aquestes habilitats.

La majoria d'equips adquireixen la seva música professionalment personalitzada. En competicions, els equips es divideixen per edat i nivell de dificultat. Les rutines són valorades per la seva dificultat, execució, creativitat i talent per l'espectacle.

INDEX

- 1.- Generalitats**
- 2.- Especialitats**
- 3.- Categories / Edats**
- 4.- Nivells / Divisions**
- 5.- Format Competició**
 - 5.1.- Inscripcions**
 - 5.2.- Participació**
 - 5.3.- Superfície de competició**
 - 5.4.- Desenvolupament**
 - 5.5.- Interrupcions de fet**
- 6.- Música**
- 7.- Vestuari**
- 8.- Reglament Tècnic**
- 9.- Criteris de Judici**

1.- Generalitats

Tot atleta participant haurà de tenir la corresponent llicència federativa catalana en vigor tramitada per un club federat.

Tot equip participant haurà d' haver tramitat la corresponent llicència dels seus atletes mitjançant un club federat.

Tot club participant haurà de tenir la corresponent llicència federativa catalana en vigor ().*

Tot atleta podrà participar en qualsevol especialitat sempre que es compleixi amb la normativa corresponent.

Cap atleta o grup participant podrà competir contra sí mateix.

Portés: La inscripció es farà efectiva indicant el nom i cognom o equip dels atletes participants, així com el Nivell i categoria corresponent.

Equips: La Inscripció es farà efectiva indicant el nom de l'equip amb noms i cognoms del seus integrants, especialitat a la que es presenta, així com el Nivell i categoria corresponent.

El nom de l'equip s'haurà de mantenir al llarg de tota la temporada.

En totes les inscripcions s'haurà de fer constar el nom del Tècnic, Instructor, de l'equip / portés.

() La tramitació de la llicència federativa l'hauran de fer efectiva tots els clubs / equips / escoles amb la seu social a Catalunya, que tinguin el Cheerleading com a disciplina i vulguin participar en activitats i competicions organitzades o co-organitzades per la FCBE.*

2.- Especialitats

Especialitats

Portés (parella)

Cheer Femení (grup)

Portés Femenins (grup)

Cheer Mixt (grup)

Portés Mixt (grup)

3.- Categories / Edats

Sènior / Absolut	atletes amb 14 anys o més.
Juvenil / Youth	atletes entre 12 i 16 anys.
Infantil	atletes amb 11 anys o menys.

	SÈNIOR	JUVENIL	INFANTIL
Edat (anys)	14 o més	Entre 12 i 16 anys	11 o menys

Divisions / Nivells		Sènior/Absolut	Juvenil / Youth	Infantil
GRUPS FEMENÍ	Nivells 1 - 2	14 + anys	12 - 16 anys	11 anys o menys
	Nivells 3 - 4	14 + anys	12 - 16 anys	/
	Nivells 5 - 6	15 + anys	/	/
GRUPS MIXT	Nivells 1 - 2	14 + anys	12 - 16 anys	
	Nivells 3 - 4	14 + anys	12 - 16 anys	/
	Nivells 5 - 6	15 + anys	/	/
Portés Femení Grups		14 + anys	12 - 16 anys	/
Portés Mixtos Grups		14 + anys	12 - 16 anys	/
Portés Parelles		14 + anys	12 - 16 anys	/

CODIS CHEER

SP = Portés (parella) Sènior

JP = Portés (parella) Juvenil

SPF = Portés (femení) Sènior

JPF = Portés (femení) Juvenil

SPM = Portés (mixt) Sènior

JPM = Portés (mixt) Juvenil

SCF1=Cheer (femení) Sènior (nivell 1)

JCF1=Cheer (femení) Juvenil (nivell 1)

ICF1=Cheer (femení) Infantil (nivell 1)

SCF2=Cheer (femení) Sènior (nivell 2)

JCF2=Cheer (femení) Juvenil (nivell 2)

ICF2=Cheer (femení) Infantil (nivell 2)

SCF3=Cheer (femení) Sènior (nivell 3)

JCF3=Cheer (femení) Juvenil (nivell 3)

SCM1=Cheer (mixt) Sènior (nivell 1)

JCM1=Cheer (mixt) Juvenil (nivell 1)

ICM1=Cheer (mixt) Infantil (nivell 1)

SCM2=Cheer (mixt) Sènior (nivell 2)

JCM2=Cheer (mixt) Juvenil (nivell 2)

ICM2=Cheer (mixt) Infantil (nivell 2)

SCM3=Cheer (mixt) Sènior (nivell 3)

JCM3=Cheer (mixt) Juvenil (nivell 3)

4.- Nivells / Divisions

Nivells

Nivell 1

Nivell 2

Nivell 3

Nivells 4-5-6

Divisions / Nivells		Sènior/Absolut	Juvenil / Youth	Infantil
EQUIPS FEMENÍ	Nivell 1 (*)	8 - 25 atletes	8 - 25 atletes	8 - 25 atletes
	Nivell 2(*)	8 - 25 atletes	8 - 25 atletes	8 - 25 atletes
	Nivell 3(*)	8 - 25 atletes	8 - 25 atletes	/
	Nivell 4	8 - 25 atletes	8 - 25 atletes	/
	Nivells 5 - 6	8 - 25 atletes	/	/
EQUIPS MIXT	Nivell 1(*)	8 - 25 atletes	8 - 25 atletes	8 - 25 atletes
	Nivell 2(*)	8 - 25 atletes	8 - 25 atletes	8 - 25 atletes
	Nivell 3(*)	8 - 25 atletes	8 - 25 atletes	/
	Nivell 4	8 - 25 atletes	8 - 25 atletes	/
	Nivells 5 - 6	8 - 25 atletes	/	/
Portés Femení Grups (*)		fins a 5 atletes	fins a 5 atletes	/
Portés Mixtos Grups (**)		fins a 5 atletes	fins a 5 atletes	/
Portés Parelles (***)		2 atletes	2 atletes	/

(*) En cas de no haver suficient participació en aquests nivells es combinaran equips femenins amb mixtos.

(**) Els Portés Femení i Mixtos hauran de competir fent servir el Reglament de Competició fins al Nivell 3 de la FCBE.

(***) Les parelles de Portés hauran de tenir un atleta femení, un atleta masculí i a un spotter. Excepcionalment un porté parella podran tenir dues integrants femenins.

Els atletes només podran participar amb un equip de la mateixa divisió.

Els atletes del **mateix club** podran participar en altres equips d'altres especialitats i divisions sempre que estiguin dintre de l'edat corresponent, essent **limitat a tres participacions** per atleta en diferents equips (*).

(*) L'organització de la competició no serà responsable del temps que pugui haver entre rutines dels equips on participi un mateix atleta a fi que puguin fer els canvis i/o escalfaments necessaris.

5.- **Format Competició**

5.1.- **Inscripcions.**

Atletes:

- *Tot atleta participant haurà d'estar en possessió de la corresponent llicència federativa, inclosa l'assegurança esportiva obligatòria.*

Equips:

- *Els Clubs hauran d'inscriure els equips dintre del termini establert amb els corresponents llistat de tots els participants (atletes / tècnics /assistents).*
- *Fer el pagament de la inscripció.*
- *Tot equip participant haurà d'inscriure el Tècnic/Instructor que representarà al seu equip.*

Tècnics:

- *En competicions oficials de la FCBE, el Tècnic/Instructor que presenti l'equip haurà d'estar en possessió de la corresponent llicència federativa.*
- *En competicions de la FCBE, el Tècnic/Instructor que presenti l'equip, haurà de fer constar el seu corresponent certificat de nivell (*).*
- *Els Tècnics/Instructors hauran de presentar els equips d'acord amb la seva qualificació de nivell.*
- *En competicions oficials de la FCBE, el Tècnic/Instructor que presenti equip, haurà de tenir contractada la corresponent pòlissa de Responsabilitat Civil individual o mitjançant el seu Club.*

(*) La FCBE, si ho creu convenient, podrà demanar còpia del corresponent certificat.

Excepcionalment la FCBE podrà organitzar competicions obertes a la participació d'equips de fora de Catalunya (Opens). Els equips / atletes i tècnics hauran de complir amb la normativa vigent amb les consideracions específiques de l'esdeveniment.

5.2.- Participació.

Tots els participants hauran de tenir un bon comportament esportiu durant tota la durada de la competició.

Els Instructors/Monitors, Coach i Assistents qualificats de cada equip hauran de tenir cura que els seus membres, familiars i seguidors, tinguin un comportament apropiat.

Demostracions d'una conducta antiesportiva, per part de qualsevol equip, podran ser motiu de desqualificació.

Tot equip haurà d'estar supervisat durant la seva rutina per un Tècnic / Instructor / Monitor, Coach.

Les parelles de portés hauran de tenir un atleta femení, un atleta masculí i a un spotter.

*Els atletes del **mateix club** podran participar en altres equips d'altres especialitats i divisions sempre que estiguin dintre de l'edat corresponent, essent **limitat a tres participacions** per atleta en diferents equips (*).*

(*) L'organització de la competició no serà responsable del temps que pugui haver entre rutines dels equips on participi un mateix atleta, a fi de que puguin fer els canvis i/o escalfaments necessaris.

5.3.- Superfície de competició.

L'àrea assignada per la presentació de les rutines serà un quadrat lliure d'obstacles, d'una superfície mínima de 12 x 12 m. i màxima de 13 x 13 m.

El terra haurà de ser com una superfície de gimnàstica (escuma gruixuda) sense ressorts o plàstics, així com superfícies especials per Cheer.

5.4.- Desenvolupament.

Els equips hauran de disposar d'un àrea d'escalfament previ a la seva participació a la competició. Les rutines de competició es desenvoluparan equip per equip.

Es recomana que tots els equips es prenguin el temps de durada de les seves rutines varies vegades abans de la competició i tenir alguns segons de marge per a possibles variacions amb l'equip de so.

No estaran permeses coreografies elaborades per sortir a la superfície de competició, abans de començar la música/rutina.

A fi de mantenir la durada prevista de les competicions, els equips hauran d'estar col·locats a la superfície de competició amb un temps limitat.

L'ordre de participació serà el següent:

Cheer

- 1) Portés parelles: Categories: Juvenil - Sènior.*
- 2) Portés Grups Femenins / Mixtos: Categories: Juvenil - Sènior.*
- 3) Equips Cheer Femení: Categories: Infantil – Juvenil – Sènior: Nivells 1-2-3-4 etc...*
- 4) Equips Cheer Mixtos: Categories: Infantil – Juvenil – Sènior: Nivells 1.2.3.4 etc..*

L'ordre de participació podrà ser modificat, pel bon desenvolupament de la competició.

A l'acabament de la competició es donaran a conèixer els tres primers classificats dels nivells 3r, 2n i 1r, pel mateix ordre de participació.

5.5.- Interrupcions de fet.

Circumstàncies imprevistes:

Serà decisió dels Directors de Competició interrompre la rutina d'un equip si es detecten problemes amb l'equipament de la competició, instal·lacions o altres factors atribuïbles a la competició i no a l'equip. L'equip que en aquest moment estigui desenvolupant la seva rutina haurà de parar.

L'equip podrà presentar la seva rutina de nou essent avaluats des del punt on va haver la interrupció.

El grau i efecte de la interrupció serà determinat i avaluat pels Directors de Competició.

Per motius d'equip:

En el cas que la rutina d'un equip sigui interrompuda per errades d'equipament de l'equip, l'equip haurà de continuar la rutina o retirar-se de la competició.

Els Directors de Competició determinaran si l'equip podrà presentar la seva rutina de nou més endavant. Si això succeeix, l'equip haurà de presentar la seva rutina sencera, essent avaluats des del punt on va haver la interrupció.

Per motius de lesió:

Les úniques persones que podran interrompre una rutina per raons de lesió seran els Directors de Competició, el Director/Entrenador principal de l'equip i/o la persona lesionada.

Els Directors de Competició determinaran si l'equip podrà presentar la seva rutina de nou més endavant. Si això succeeix, els Directors de Competició comunicaran a l'equip el temps que disposen per presentar de nou la seva rutina. L'equip haurà de presentar la seva rutina sencera, essent avaluats des del punt on va haver la interrupció.

L'atleta lesionat només podrà presentar-se de nou si els Directors de Competició reben el permís de:

1r: Del personal mèdic que ha atès a l'atleta.

2n: Pare/Mare o Tutor (si són presents).

3r: L'Entrenador personal de l'equip.

Observació:

Si el personal mèdic no dóna l'alta clarament a l'atleta per continuar competint, només podrà continuar la competició si un pare/mare o tutor legal present signa una renúncia de responsabilitat per tornar a competir. Si hi ha la possibilitat o sospita de contusió, l'atleta no podrà continuar competint sense l'alta d'un professional mèdic, tot i tenint signada la renúncia de responsabilitat per tornar a competir del pare/mare o tutor legal.

6.- Música

Es recomana que les lletres de la música siguin apropiades per a tot el públic en general.

*El Tècnic/Instructor o Assistent del grup haurà d'entregar la música a la taula tècnica (DJ) **5 minuts** abans de la participació del seu equip, donar l'entrada a la música i recollir el seu dispositiu un cop acabada la rutina.*

*Es recomana portar la música en un dispositiu estàndard i/o pendrive Mp3 (**CD -> NO**).*

Depenent del tipus de competició, es podrà demanar que el club proporcioni les músiques al moment de fer efectiva la inscripció.

El temps de durada haurà de començar amb la primera nota musical o des del primer moviment coreogràfic i finalitzarà amb l'última nota musical o amb l'últim moviment coreogràfic de qualsevol dels atletes.

*Després de la presentació de l'equip es disposarà de **15 segons** per donar entrada a la música mitjançant l'Instructor/Monitor, Coach o Assistent responsable.*

Durada:

Equips Cheer:

- *Les rutines de competició hauran de tenir una duració màxima de **2:30 m.***

Grups de Portés

- *Les rutines de competició hauran de tenir una duració màxima de **1:15 m.***

Parelles de Portés:

- *Les rutines de competició hauran de tenir una duració màxima de **1:00 m.***

Observacions:

Si el temps excedeix del límit establert, l'equip haurà de ser sancionat.

7.- Vestuari

Serà inapropiat portar cap tipus de joieria, joieria facial, polseres, penjolls i/o elements decoratius que puguin ser causants de risc per a l'execució de les rutines, així com de possibles lesions.

Serà inapropiat portar cap tipus de joieria, joieria facial, polseres, penjolls i/o elements decoratius que impliquin alguna cosa indecent, de contingut ofensiu o sexual.

Estarà permès les etiquetes i polseres d'identificació mèdica.

Vestuari ofensiu i vulgar és inapropiat i, per tant, susceptible de ser considerat falta de respecte al públic.

Durant la rutina de competició els atletes hauran de portar la mateixa indumentària identificativa.

- *Sabates de gimnàstica o similars estaran permeses.*
- *No estarà permès portar sabates/botes de ball.*

8.- Reglament Tècnic

El Reglament específic per totes les especialitats i nivells Cheer, serà el que es presenti per temporada de l'organisme internacional corresponent. Aquest reglament específic, degut a la seva revisió constant, serà aportat conjuntament amb la normativa Cheer pel seu estudi, implantació i execució pels equips Cheer.

Rutines:

Els atletes que comencen la seva rutina de competició hauran de mantenir-se durant tot el seu desenvolupament.

Un atleta no podrà ser reemplaçat per un altre durant la seva rutina.

Els atletes hauran de tenir al menys un peu, mà o part del cos (a part del cabell) a la superfície de competició al moment de començar la rutina.

Observacions:

Els atletes podran tenir els seus peus a les mans de les bases si aquestes es troben dintre de la superfície de competició.

Les caigudes a genolls, seient, spagats des d'un salt, porté o posició invertida no seran permeses.

Les caigudes podran limitar-se a que al menys la major part del pes recaigui en primer lloc a les mans o peus, pel que trencarà l'impacte de la caiguda.

Les caigudes que incloguin qualsevol contacte de suport de pes amb mans i peus no es consideraran com clara violació d'aquesta regla.

Shushinovas no seran permeses.

9.- CRITERIS DE JUDICI

El sistema de puntuació de la disciplina i especialitats Cheer no seran comparatives entre els equips que competeixen. L'equip/porté serà avaluat i qualificat segons els mèrits que, a criteri dels jutges, hagin obtingut a l'executar la seva rutina.

El panell de qualificació estarà format per un mínim de 3 jutges amb la corresponent qualificació, els quals avaluaran i qualificaran individualment un o varis paràmetres de qualificació segons l'especialitat.

Per tenir unes qualificacions més objectives possibles es presentaran uns fulls de qualificació amb uns paràmetres específics.

Paràmetres generals d'avaluació:

Fonaments Individuals:

Gimnàstica estàtica
Gimnàstica amb carrera
Salts
Ball
Expressió corporal

Execució de la rutina a nivell d'equip:

Elevacions d'acord amb la categoria
Sincronització
Execució
Transicions
Coreografia
Originalitat
Creativitat
Us de l'àrea i superfície de la rutina
Expressivitat
Espectacularitat
Projecció
Efectes visuals

Nota.- Aquesta normativa està subjecta a possibles modificacions que es puguin derivar pel bon funcionament i implantació de la disciplina Cheerleading.

All Star Cheer 2019 BUILDING TECHNIQUE

Stunt Technique

Guidance	Range
Less than 50% of athletes execute excellent precision and form	4.0-6.0
50% of athletes execute excellent precision and form	6.0-8.0
75% of athletes execute excellent precision and form	8.0-10.0

Pyramid Technique

Guidance	Range
Less than 50% of athletes execute excellent precision and form	4.0-6.0
50% of athletes execute excellent precision and form	6.0-8.0
75% of athletes execute excellent precision and form	8.0-10.0

Tosses Technique (LEVEL 1 & MINI LEVEL 2)

Guidance	Range
Tosses not allowed. No skills performed. Automatically awarded 10 pts	

Pyramid Technique (LEVEL 2-6)

Guidance	Range
Less than 50% of athletes execute excellent precision and form	4.0-6.0
50% of athletes execute excellent precision and form	6.0-8.0
75% of athletes execute excellent precision and form	8.0-10.0

BUILDING DIFFICULTY

Stunts Difficulty

Guidance	Range	Skills
ZERO	0.0-0.0	No skills performed
BELOW	1.0-3.0	Skills performed do not meet Low range requirement
LOW	3.0-5.0	FOUR different level appropriate skills performed by MOST of the team
MID	5.0-8.0	FOUR different level appropriate skills performed by MOST of the team, ONE of which is elite level appropriate

HIGH 8.0-10.0 FOUR different level appropriate skills performed by MOST of the team, TWO of which are elite level appropriate

Pyramids Difficulty

Guidance	Range	Skills
ZERO	0.0-0.0	No skills performed
BELOW	1.0-3.0	Skills performed do not meet Low range requirement
LOW	3.0-5.0	TWO different level appropriate skills, TWO structures performed by MOST of the team
MID	5.0-7.0	THREE different level appropriate skills, TWO structures performed by MOST of the team
HIGH	7.0-10.0	FOUR different level appropriate skills, TWO structures performed by MOST of the team

Tosses Difficulty

Guidance	Skills
ZERO	No skills performed
4.0	Less than a majority of the team performs a toss
4.5	MAJORITY of the team performs a level appropriate toss
5.0	MAJORITY of the team performs a level appropriate toss rippled or synchronised in the same section

Building.....55 points

All Star Cheer 2019

TUMBLING, JUMPS

Jump Difficulty

Guidance Skills

ZERO	No skills performed
3.5	Skills performed do not meet 4.0 requirement
4.0	MOST of the team performs ONE advanced jump
4.5	MOST of the team performs TWO connected advanced jumps. Must be synchronised and must include a variety. TINY/MINI - jumps do not need to be connected.
5.0	MOST of the team performs THREE connected advanced jumps or TWO connected advanced jumps plus ONE additional advanced jump. Must be synchronised and must include a variety. TINY/MINI - jumps do not need to be connected.

Jump Technique

Guidance

Range

Less than 50% of athletes execute excellent precision and form	4.0-6.0
50% of athletes execute excellent precision and form	6.0-8.0
75% of athletes execute excellent precision and form	8.0-10.0

Standing Tumbling Difficulty

Guidance

Range

Skills

ZERO	0.0-0.0	No skills performed
BELOW	1.0-2.0	Skills performed do not meet Low range requirement
LOW	2.0-4.0	MAJORITY of the team performs a level appropriate pass
MID	4.0-7.0	MOST of the team performs the same level appropriate pass which must be synchronised from the initiation of the pass
HIGH	7.0-10.0	MOST of the team performs the same level appropriate pass which must be synchronised from the initiation of the pass, plus MAJORITY of the team performs an additional level appropriate pass

Standing Tumbling Technique

Guidance	Range
Less than 50% of athletes execute excellent precision and form	4.0-6.0
50% of athletes execute excellent precision and form	6.0-8.0
75% of athletes execute excellent precision and form	8.0-10.0

Running Tumbling Difficulty

Guidance	Range	Skills
ZERO	0.0-0.0	No skills performed
BELOW	1.0-2.0	Skills performed do not meet Low range requirement
LOW	2.0-4.0	Less than a majority of the team performs a level appropriate pass
MID	4.0-7.0	MAJORITY of the team performs a level appropriate pass
HIGH	7.0-10.0	MOST of the team performs a level appropriate pass

Running Tumbling Technique

Guidance	Range
Less than 50% of athletes execute excellent precision and form	4.0-6.0
50% of athletes execute excellent precision and form	6.0-8.0
75% of athletes execute excellent precision and form	8.0-10.0

Tumbling, Jumps..... 55 points

All Star Cheer 2019

DANCE, CHOREOGRAPHY & PERFORMANCE

Stunt Creativity

Guidance	Range
Less than 50% of stunt skills incorporate visual, unique or innovative ideas. This includes level and non-level appropriate skills	2.0-3.5
50% of stunt skills incorporate visual, unique or innovative ideas. This includes level and non-level appropriate skills	3.5-5.0

Pyramid Creativity

Guidance	Range
Less than 50% of stunt skills incorporate visual, unique or innovative ideas. This includes level and non-level appropriate skills	2.0-3.5
50% of stunt skills incorporate visual, unique or innovative ideas. This includes level and non-level appropriate skills	3.5-5.0

Dance

Guidance	Range
Needs Improvement	4.0-5.5
Average	5.5-7.0
Above Average	7.0-8.5
Excellent	8.5-10.0

Routine Composition

Guidance	Range
Needs Improvement	3.0-3.5
Average	3.5-4.0
Above Average	4.0-4.5
Excellent	4.5-5.0

Performance

Guidance

Range

Needs Improvement

3.0-3.5

Average

3.5-4.0

Above Average

4.0-4.5

Excellent

4.5-5.0

Dance, Choreography and Performance..... 30 points

Maximum Score 140 points

POINT DEDUCTION & SAFETY PENALTIES

Athlete Bobble

0.25 point deduction for each occurrence. EXAMPLES:

- Hands down in tumbling
- Knees down in tumbling or jumps
- Incomplete tumbling twist(s)

Athlete Fall

0.5 point deduction for each occurrence. EXAMPLES:

- Multiple body parts down in tumbling or jumps
- Drops to the floor during individual skills (tumbling, jumps, etc)

Building Bobble –

0.5 point deduction for each occurrence. EXAMPLES:

- Stunts & Pyramids that almost drop/fall but are saved (this includes excessive movement of the bases)
- Blatant incomplete twisting cradles (landing on stomach, etc)
- Knee or hand touching ground during cradle or dismount
- Controlled cradling, dismounting or bringing down a stunt or pyramid early (not timing issues).

Building Fall –

1.0 point deduction for each occurrence. EXAMPLES:

- Uncontrolled cradling, dismounting or bringing down a stunt or pyramid early (not timing issues).
- Base falling to the floor during a cradle or dismount.

Major Building Fall –

1.5 point deduction for each occurrence. EXAMPLES:

- Falls from individual stunt, pyramid, or tosses to the ground (top person lands on ground).

Maximum Building Fall –

3 point deduction per occurrence. EXAMPLES:

- When multiple deductions should be assessed during an individual stunt or toss (by a single group), or during a pyramid collapse, then the sum of those deductions will not be greater than 5 points.

TIME & BOUNDARY VIOLATIONS

Time Penalty –

1 point deduction for exceeding time limits by more than 5 seconds.

2 point deduction for exceeding time limits by more than 11 seconds.

The routine time limit for Cheer & Dance teams is 2 minutes 30 seconds and for Group Stunt/Partner Stunt & Individuals is 1 minute 15 seconds. Time penalties will be assessed from 2:35.0 for Cheer/Dance and 1:19.0 for Group Stunt/Partner Stunt/Individuals.

Boundary Violation –

1 point deduction:

Both feet off the performance surface and adjacent safety border.

SAFETY & LEGALITY DEDUCTIONS

Safety/Legality Deductions –

3 point deduction:

This will be given for each illegal skill performed.

OTHER PENALTIES

Exceeding registered athletes on the performance floor –

20 point deduction:

Additional athletes may not be added to the team on the day which would then exceed the number of athletes on the team roster without prior notification to the Event Director. Failure to comply with this will result in a 20 point penalty and may lead to disqualification.

Additional Spotters assisting with skills or excessive coaching by additional spotters –

5 point deduction

Teams may bring their own additional spotters on to the floor. Any additional spotters must be wearing attire that will clearly distinguish them from the athletes on the team. If an additional spotter touches an athlete during a stunt/skill then a penalty of 5 points will be applied to the team's score.

Please note that the role of additional spotters is solely for safety purposes, not for coaching. Excessive coaching by Additional Spotters (including but not limited to shouting music counts, marking/performing the routine choreography, shouting encouragement to the athletes on the floor) may result in a 5 point penalty.

ADDITIONAL INFORMATION:

Coaching from the front of the Floor:

For TINY TEAMS ONLY a maximum of one coach may kneel at the front of the performance floor throughout the entirety of the routine. This coach may 'mark' the routine choreography and offer prompts to the athletes on the floor, however this will directly impact your scores in a negative way in terms of difficulty and overall impression, in comparison to teams

POINT DEDUCTION & SAFETY PENALTIES

Who do not require this type of assistance. For all other age groups, coaches will not be allowed to kneel at the front of the floor but will be required to be either in the dedicated coaches area, at the sound desk or in the spectator area.

Special Effect props:

Please note that the use of confetti cannons, indoor fireworks and other special effect props are prohibited at Future Cheer events. Use of such items will result in penalties being assessed against the team at a minimum of 20 points.

Soliciting:

Soliciting will not be tolerated from outside businesses. This includes Gyms/Programmes approaching athletes/parents from another gym to encourage them to move gyms/programme. Failure to comply may lead to team disqualification, penalties assessed against scores and/or removal from the event. Future Cheer appreciates your help in making our events a fun and supportive.